Название: Осмотр

Действующее лицо: Персонаж

Цель (постусловие): Узнать информацию об осматриваемом объекте

Предусловие: Количество ОД персонажа должно быть достаточным для совершения осмотра

Главная последовательность:

- Проверка на ИНТ для осмотра

- Если да, игрок, контролирующий персонажа, получает всплывающее окно с подробной информацией об объекте

- Если нет, альт. посл. 1

- У персонажа отнимается ОД в количестве необходимом для осмотра

Альтернативная последовательность 1:

- Система показывает игроку уведомление о провале осмотра

- У персонажа отнимается ОД в количестве необходимом для осмотра